

De 10 geboden van het golfspel

Versie 30.03.2024

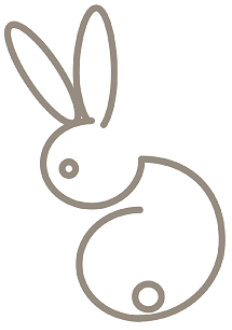
Index definities

- 1. De gebieden van de baan**
- 2. Een clublengte**
- 3. Hoe een bal droppen**
- 4. Waar een bal droppen**
- 5. Beperking van de dropping zone**
- 6. Dichtstbijzijnde punt voor ontwijken**
- 7. Dichtstbijzijnde vs meest gewenste punt**
- 8. Dichtstbijzijnde punt is opnieuw belemmerd**

Index 10 geboden

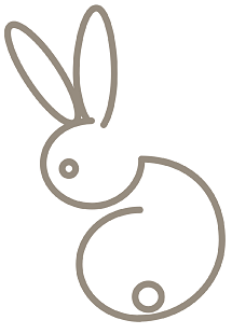
1. Bal buiten de baan of onvindbaar
2. Bal ligt in een **geel strafgebied**
3. Bal ligt in een **rood strafgebied**
4. Onspeelbare bal in **algemeen gebied**
5. Onspeelbare bal in **bunker**
6. Losse **natuurlijke** voorwerpen
7. Losse obstakels
8. Vaste obstakels
9. Abnormale baancondities
10. Ingebedde bal vs Preferred lies

Definitives



1. De gebieden van de baan



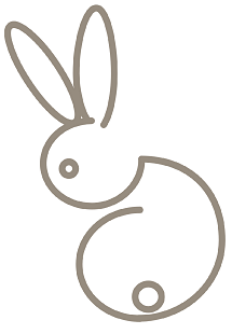


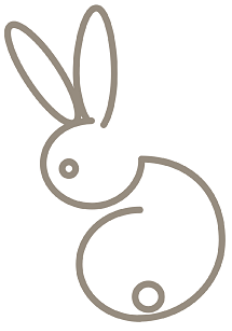
2. Een clublengte

Lengte van de langste club in uw golftas behalve de putter



3. Hoe een bal droppen

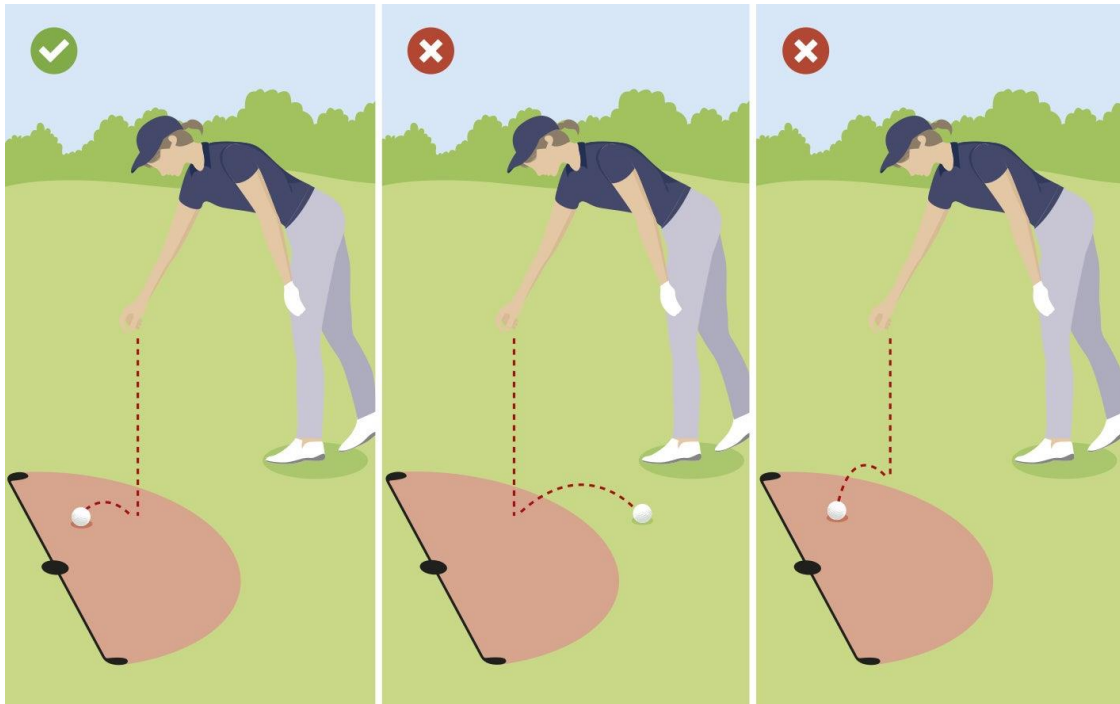




4. Waar een bal droppen

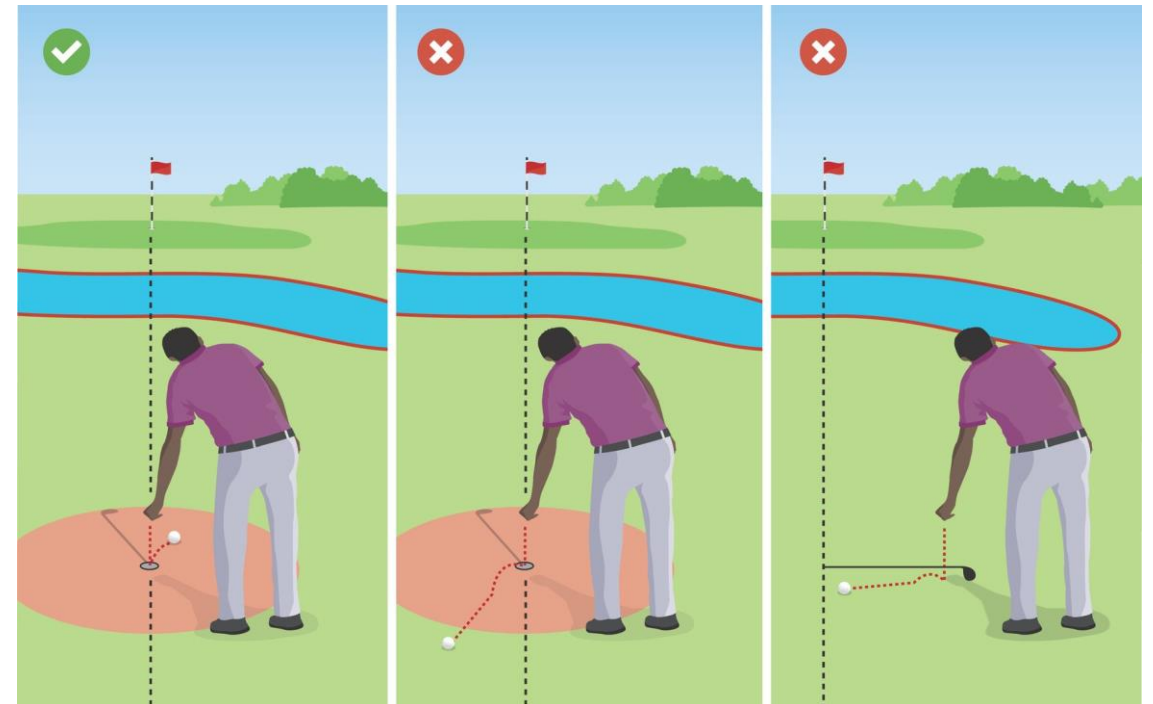
Gewone dropping

Zone bepaald door referentiepunt

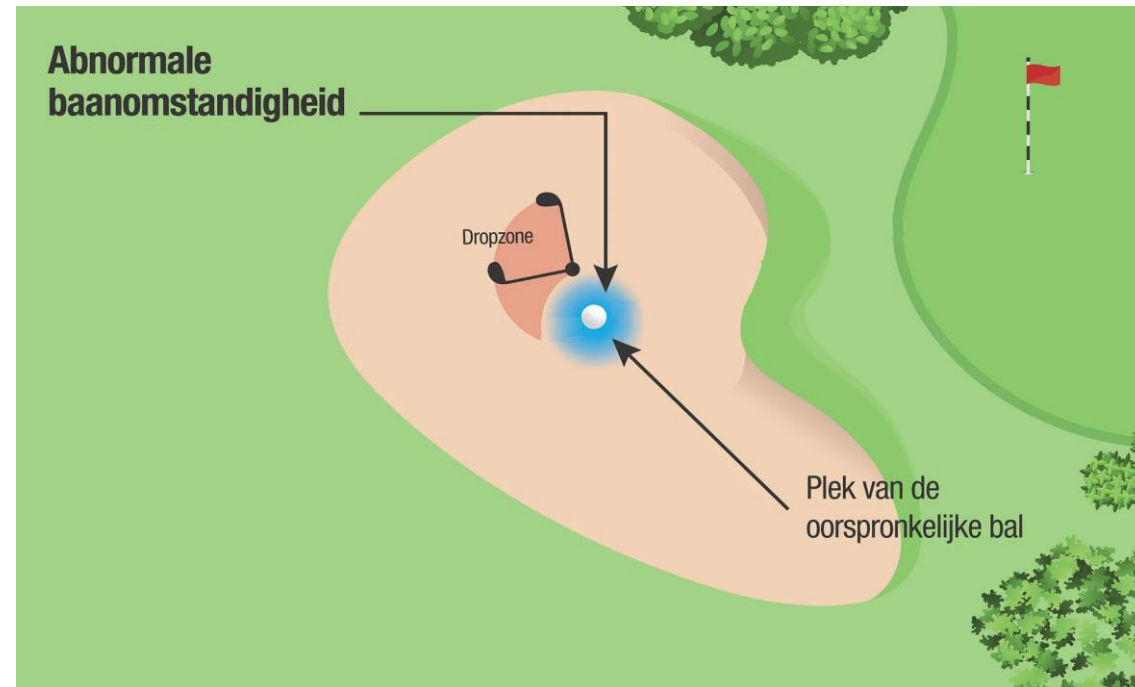
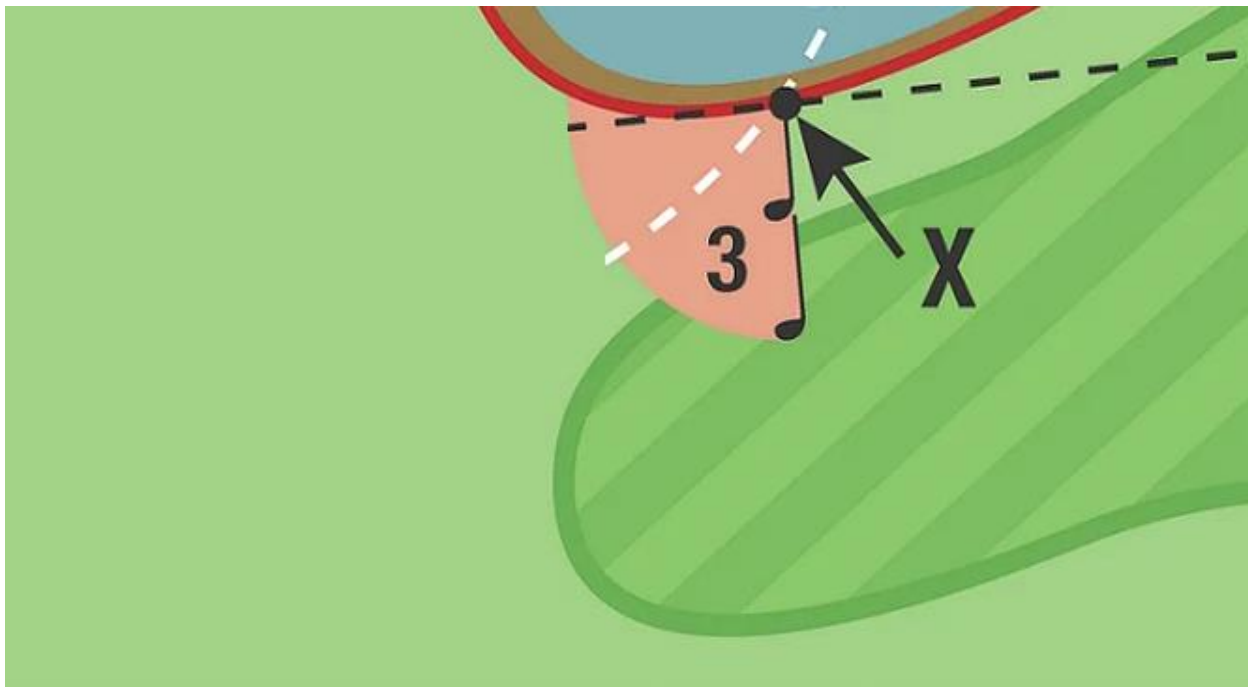
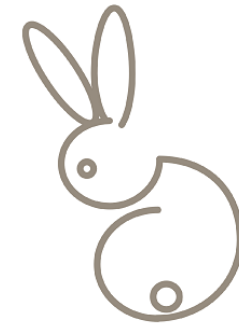


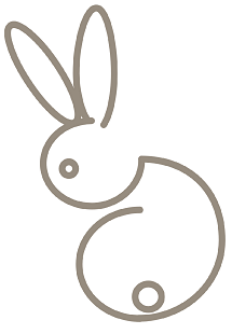
Achteruit op de lijn

Zone bepaald door punt waar bal valt



5. Beperking van de dropping zone





6. Dichtstbijzijnde punt voor ontwijken

Altijd **volledig** ontwijken

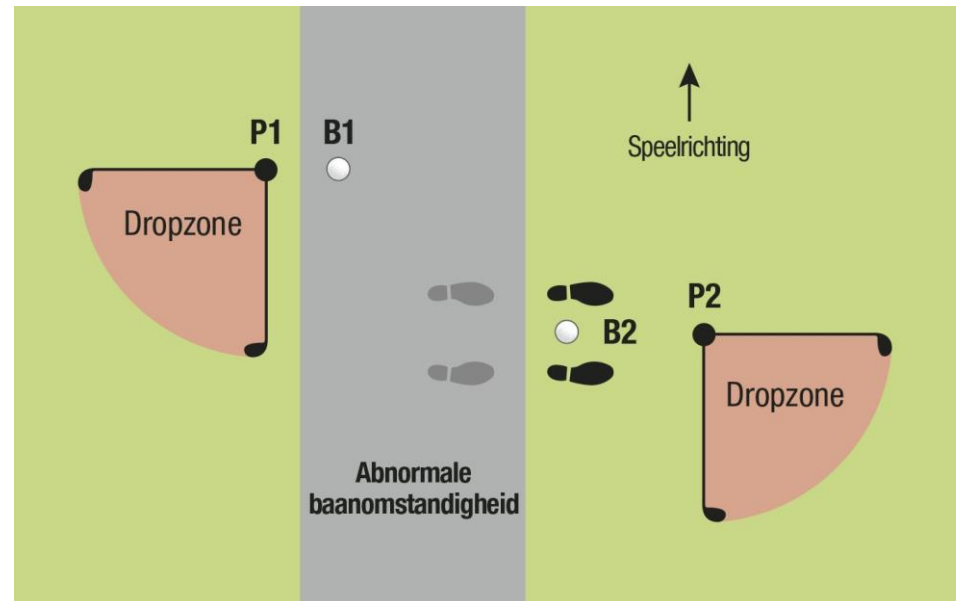
Geen hinder meer voor je normale stand of slag

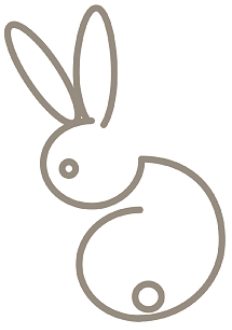
Te bepalen met de club waar je normaal mee zou spelen

Niet dicht bij de hole

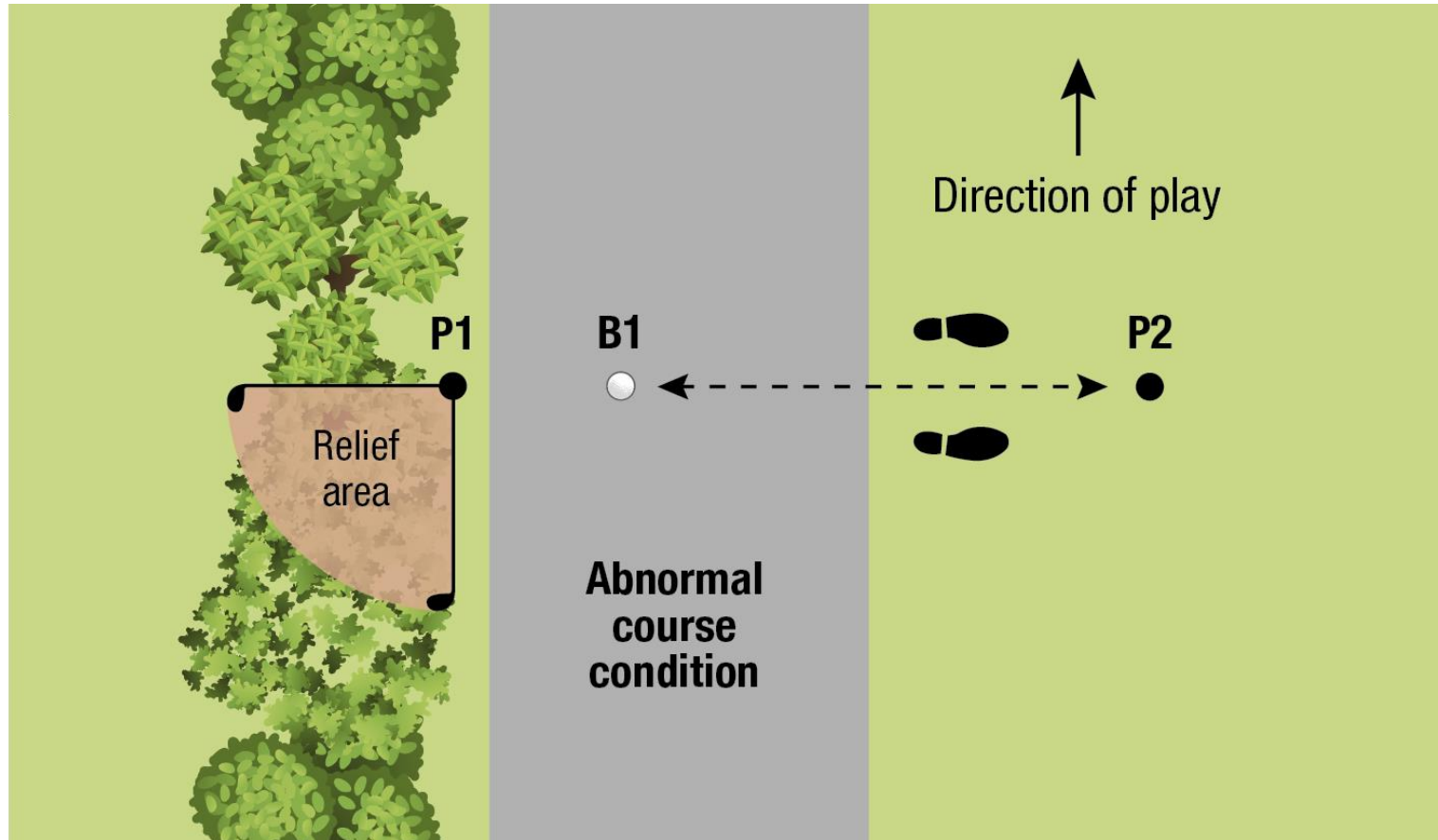
Dichtstbijzijnde punt is **niet** het meest gewenste punt!

Voorbeeld voor
een rechtshandige speler



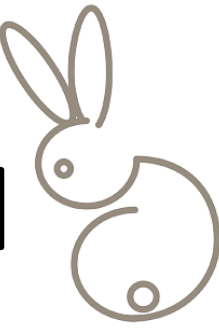


7. Dichtstbijzijnde vs meest gewenste punt



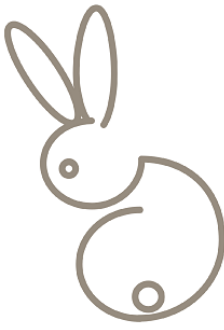
Voorbeeld voor een rechtshandige speler

8. Dichtstbijzijnde punt is opnieuw belemmerd



- Het dichtstbijzijnde punt zonder enige belemmering heeft alleen betrekking op de specifieke belemmering die de speler wil ontwijken en **kan zich op een plek bevinden waar iets anders voor hinder zorgt.**
- Als de speler de belemmering ontwijkt en dan last heeft van een andere belemmering die mag worden ontweken, **dan mag de speler opnieuw een dichtstbijzijnde punt zonder enige belemmering bepalen om deze nieuwe belemmering te ontwijken.**
- De belemmeringen moeten apart worden ontweken. Maar de speler mag de belemmeringen **in één keer ontwijken** (door het dichtstbijzijnde punt zonder enige belemmering voor beide belemmeringen te bepalen) **wanneer het**, na beide belemmeringen al eens apart te hebben ontweken, redelijkerwijs duidelijk wordt dat hiermee doorgaan **voortdurend leidt tot hinder door een van deze belemmeringen.**

10 geboden

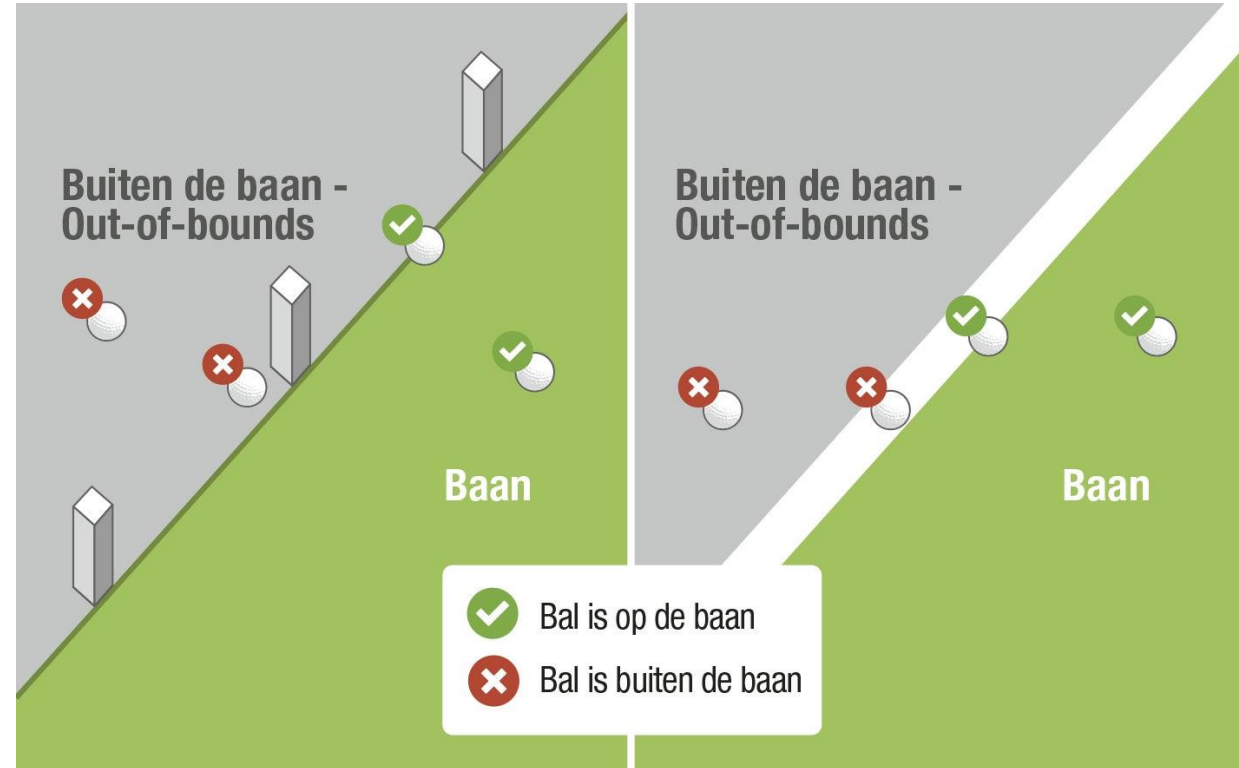


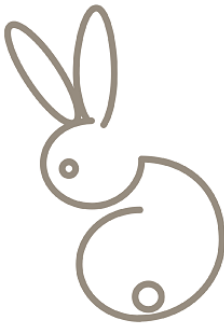
1. Bal buiten de baan of onvindbaar

Buiten de baan wordt aangeduid door witte paaltjes of witte lijn!

Met 1 strafslag

1. Slag en afstand (hernemen van de plek vanwaar het laatst gespeeld werd)





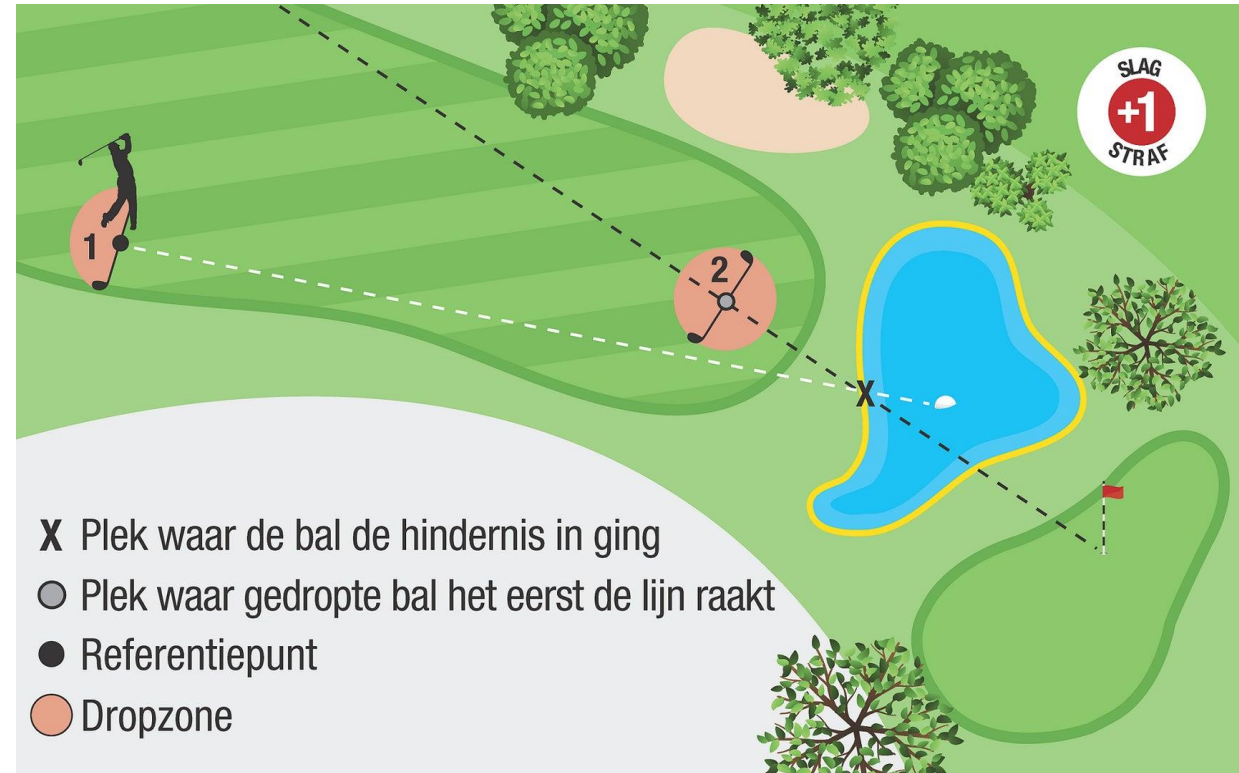
2. Bal ligt in een geel strafgebied

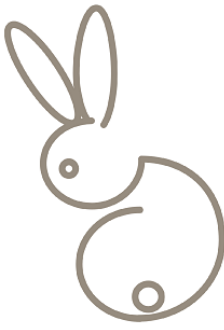
Zonder strafslag

- Spelen zoals de bal ligt

Met 1 strafslag

1. Slag en afstand (hernemen van de plek vanwaar het laatst gespeeld werd)
2. Achteruit op lijn vlag en punt X





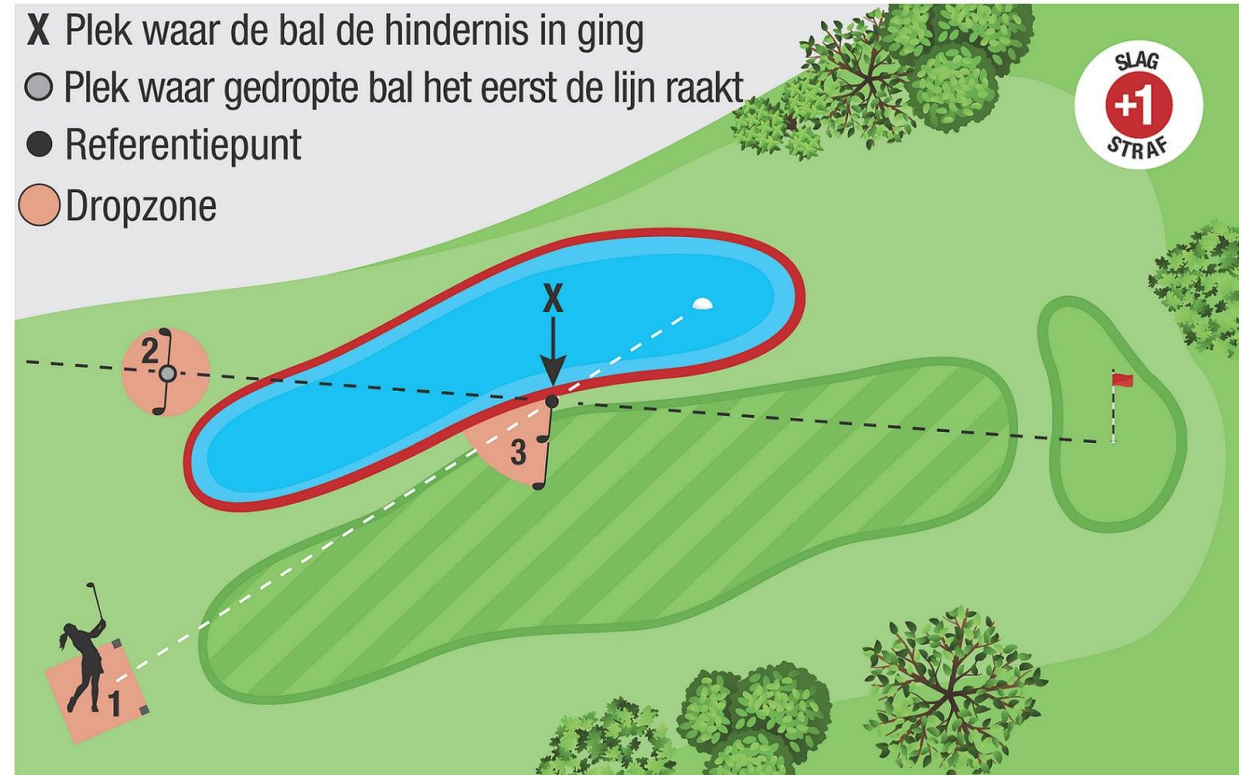
3. Bal ligt in een rood strafgebied

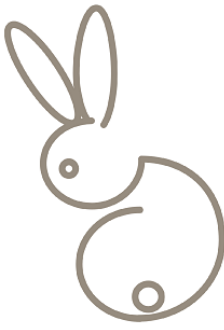
Zonder strafslag

- Spelen zoals de bal ligt

Met 1 strafslag

1. Slag en afstand (hernemen van de plek vanwaar het laatst gespeeld werd)
2. Achteruit op lijn vlag en punt X
3. Zijwaarts uitwijken, niet dichterbij de hole





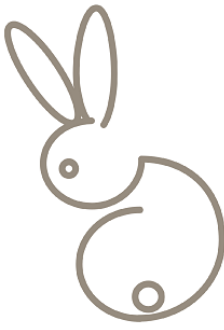
4. Onspeelbare bal in algemeen gebied

Met 1 strafslag

1. Slag en afstand (hernemen van de plek vanwaar het laatst gespeeld werd)
2. Achteruit op lijn vlag en bal
3. Zijwaarts uitwijken, niet dichterbij de hole

Bal onbespeelbaar verklaren in strafgebied niet toegelaten!





5. Onspeelbare bal in bunker

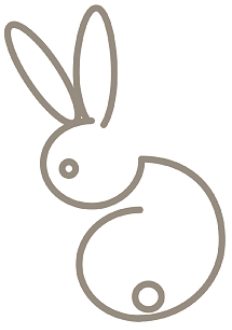
Met 1 strafslag

1. Slag en afstand (hernemen van de plek vanwaar het laatst gespeeld werd)
2. Achteruit op lijn vlag en bal (in de bunker)
3. Zijwaarts uitwijken, niet dichterbij de hole (in de bunker)

Met 2 strafslagen uit de bunker

4. Achteruit op lijn vlag en bal





6. Losse natuurlijke voorwerpen

Elk object dat niet vastzit en je in de natuur terugvindt

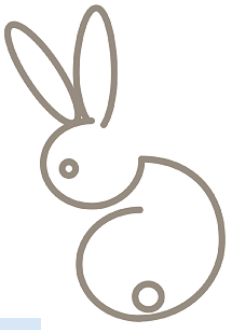
- Bladeren, takken en twijgen
- Losse grassprietten
- Steentjes...

Verwijderen mag zonder bal te bewegen

Indien bal bewogen

- 1 strafslag
- Bal terugplaatsen





7. Losse obstakels

Niet natuurlijke voorwerpen!

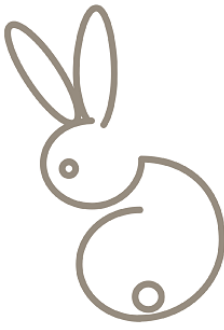
Een obstakel dat kan worden verplaatst zonder onredelijke inspanning en zonder het obstakel of de baan te beschadigen.

Verwijderen mag

Indien bal bewogen

- Geen strafslag
- Bal terugplaatsen of droppen



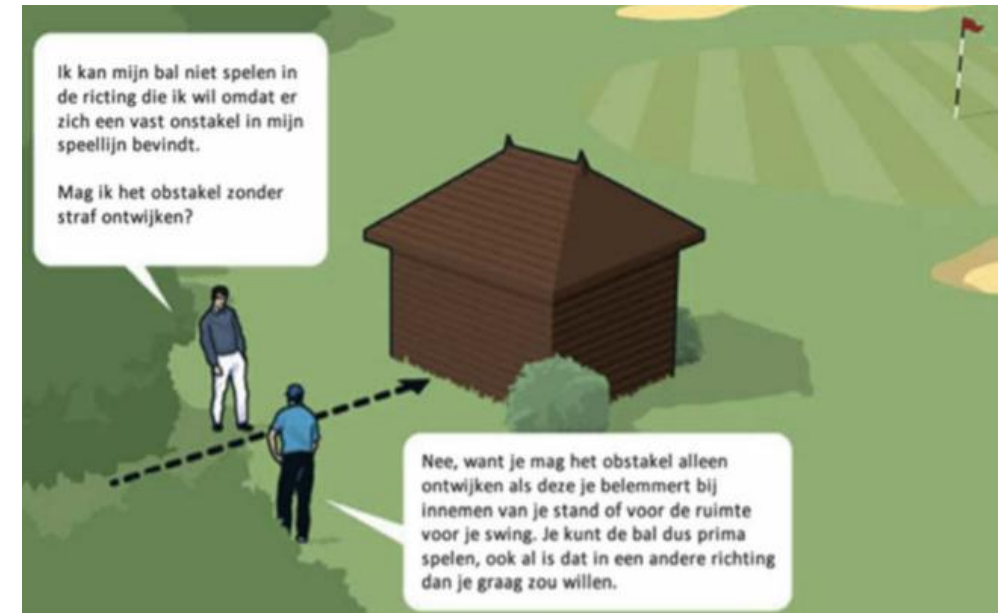


8. Vaste obstakels

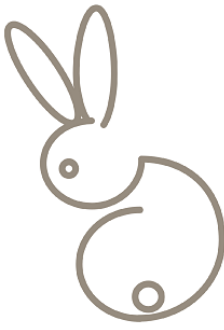
Niet natuurlijke voorwerpen!

Elk obstakel dat:

- niet kan worden bewogen zonder onredelijke inspanning en zonder beschadiging van het obstakel of de baan
- verder niet voldoet aan de definitie van een los obstakel



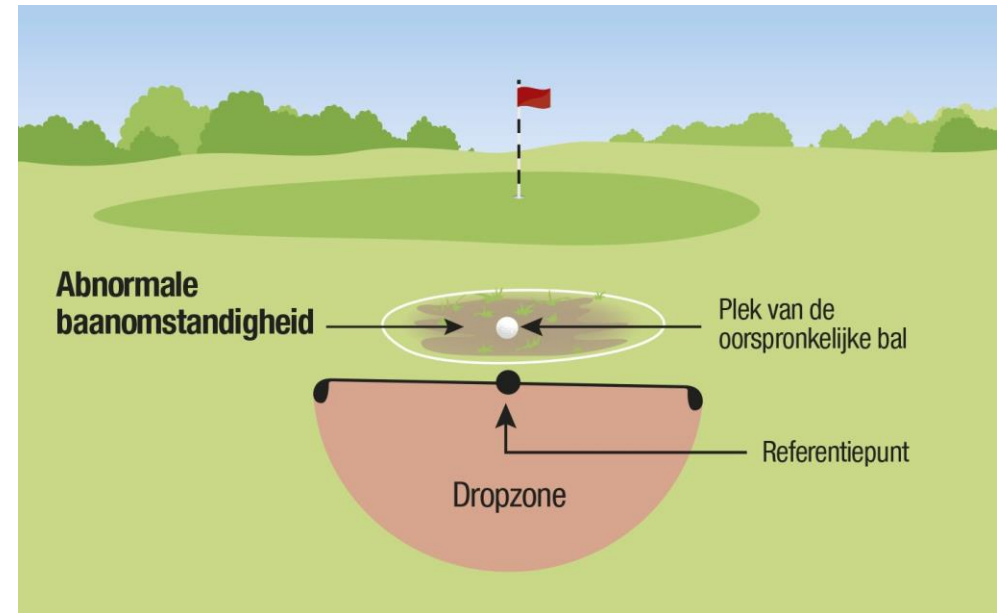
Ontwijken zonder strafslag indien je normale slag of stand wordt gehinderd
Bal droppen volgens dichtstbijzijnde punt zonder enige belemmering



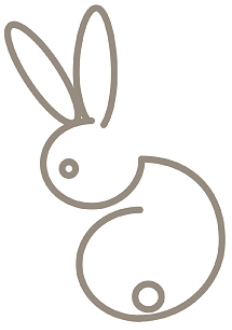
9. Abnormale baancondities

Elk van deze vier gedefinieerde omstandigheden:

- gat gemaakt door een dier
- grond in bewerking (G.U.R. meestal aangeduid door blauwe paaltjes)
- vast obstakel
- tijdelijk water



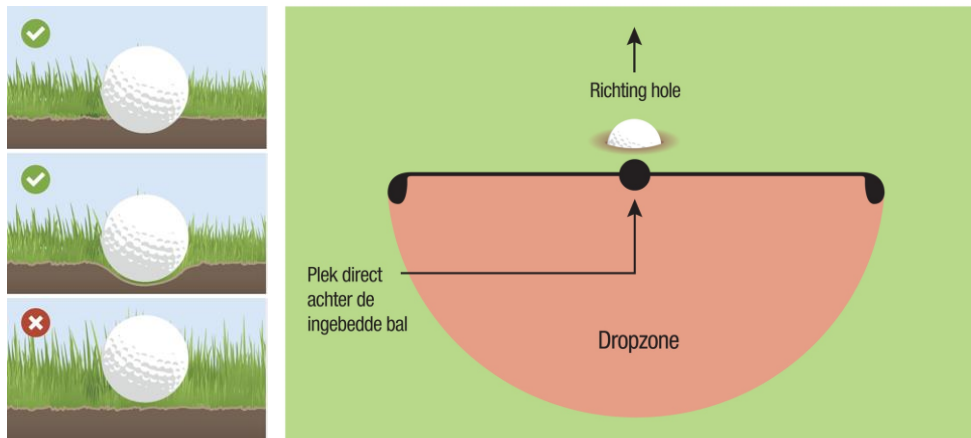
Ontwijken zonder strafslag indien je normale slag of stand wordt gehinderd
Bal droppen volgens dichtstbijzijnde punt zonder enige belemmering



10. Ingebedde bal vs Preferred lies

Ingebedde bal

- Altijd van toepassing
- Enkel in het algemeen gebied
- Bal droppen zonder strafslag
- Dropzone 1 clublengte



Preferred lies

- Toepassing onder lokale regel
- Enkel op het kort gemaaid gras
- Bal plaatsen zonder strafslag
- Ontwijkzone 1 scorekaart

