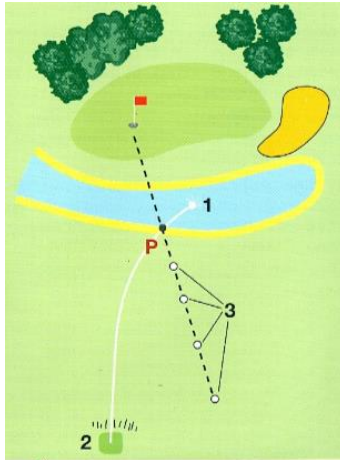
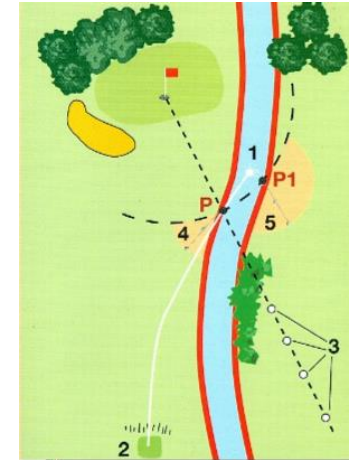


Waterhindernis : GELE paaltjes

Situatie : je speelt je bal van punt 2 in de waterhindernis (punt 1) en de bal kruist de grens van de waterhindernis in punt P

- ⇒ 1. Speel de bal zoals hij ligt (zonder te “grounden”) geen strafslag
- ⇒ 2. Drop een bal ter hoogte van punt 2 – met strafslag
(NB: bij afslag: je mag een tee gebruiken – op green : plaatsen)
- ⇒ 3. Drop een bal voor de hindernis op denkbeeldige lijn van vlag over punt P, zover als je wil naar achter. Met strafslag

Laterale waterhindernis : RODE paaltjes

Situatie : je speelt je bal van punt 2 in de waterhindernis (punt 1) en de bal kruist de grens van de waterhindernis in punt P

- ⇒ 1. Speel de bal zoals hij ligt (zonder te “grounden”) geen strafslag
- ⇒ 2. Drop een bal ter hoogte van punt 2 – met strafslag
(NB: bij afslag : je mag een tee gebruiken – op green : plaatsen)
- ⇒ 3. Drop een bal voor de hindernis op denkbeeldige lijn van vlag over punt P, zover als je wil naar achter. Met strafslag

EN

- ⇒ 4. Drop een bal, binnen de 2 clublengtes van het punt waar je het (laatst) de LWH kruiste (P), niet dichterbij de hole. Met strafslag
- ⇒ 5. Drop een bal, cfr mogelijkheid 4, aan de overzijde van de hindernis, op een punt dat even ver verwijderd is van de hole (=P1) Met strafslag